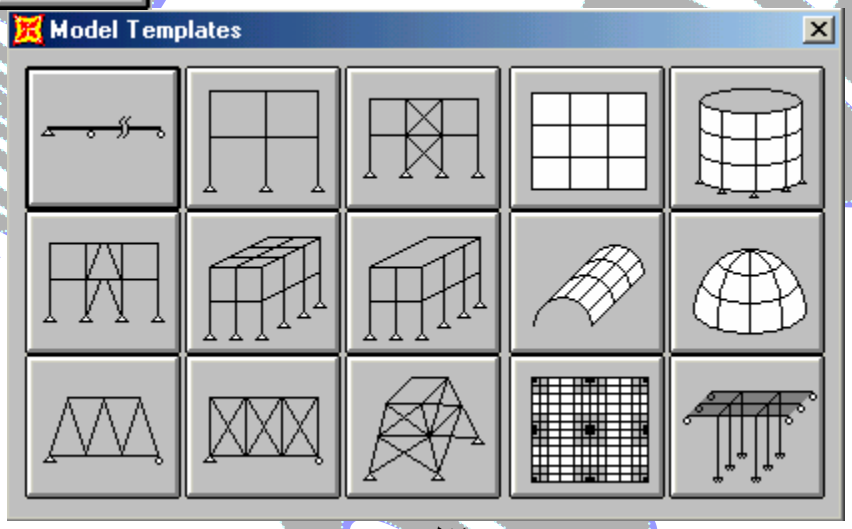
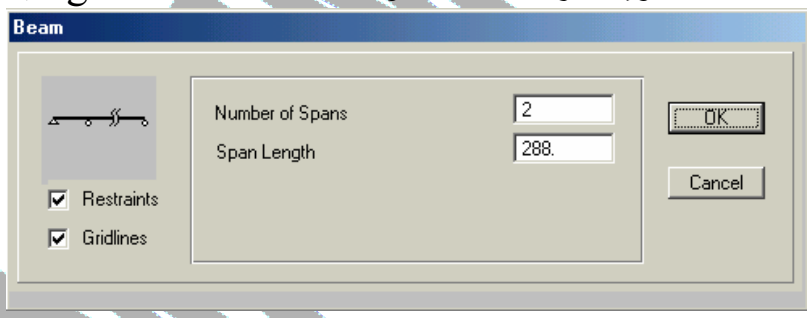
من القائمة المنسدلة File نختار أمر New Model from Template بمجرد اختيار هذا الأمر يظهر مربع الحوار كما بـ (شكل 2- 1) تحتوي علي قوالب (موديلات) جاهزة لمعظم المنشآت الهندسية المعروفة , يتم اختيار إحداها للعمل من خلاله مع توافر إمكانيات واسعة ومرونة عالية للتعديل والإضافة والحذف حتى يتم الوصول للمنشأ المطلوب .

يتم اختيار قالب جمالون ثنائي الأبعاد Beam



(شكل 2- 1)

وبمجرد اختيار القالب يظهر مربع محادثة لإدخال البيانات الأساسية للمنشأ المطلوب وتشمل إظهار القيود (الركائز) restraints وإظهار شبكة الخطوط المساعدة grid line حيث :



- الهدف من رسم الكمرة هنا هو الحصول على محاور فقط (فكان من الممكن أن نختار أمر New Model من قائمة File ونحدد أي محاور داخل شاشة الرسم).

نقوم بعد ذلك بإعداد قاعدة بيانات ببرنامج Excel ثم نعرفها للبرنامج لتسهيل إعداد معادلة جيب الزاوية المطلوبة لحساب الإحداثي Z للنقاط كما بالجدول التالي حيث نوضح به نوع العنصر (نقطة) , ورقم النقطة , والإحداثي X للنقطة , والإحداثي Y للنقطة ويحسب برنامج Excel من معادلة جيب الزاوية التي ندخلها بالصورة التالية { = SIN (PI( ) * C3 / 180) * 100 } إحداثي Z للنقطة .